Mailing List

Se lo desideri puoi iscriverti alla nostra Mailing List per ricevere periodicamente notizie, informazioni e la newsletter di Eurodesk direttamente sulla tua casella di posta elettronica.

per saperne di più

18/06/2008 Portale di orientamento alle professioni
18/06/2008 Direttiva del Parlamento Europeo sui rifiuti
17/06/2008 Rete di Ricercatori Europei in Giappone
17/06/2008 10 milioni di euro per la "mobilità senza ostacoli"
16/06/2008 In Irlanda vince il "no" al referendum UE

Leggi tutte le notizie

Sei progetti europei per insegnare con le nuove tecnologie

27/05/2008 [1002]

Sei progetti europei per migliorare le metodologie educative attraverso l'applicazione delle nuove tecnologie all'insegnamento e di favorire l'interazione e la collaborazione fra scuole di diversi paesi Europei. La proposta arriva da Pixel, agenzia formativa fiorentina, e riguarda diversi ambiti tematici, dallo scientifico allo storico, dall'artistico al linguistico al trasversale. I sei progetti coordinati da Pixel sono aperti alla partecipazione delle scuole e finanziati dalla Commissione Europea nell'ambito del programma europeo Life Long Learning per l'educazione e la formazione. Ambito Storico. Il progetto Regards Croisés ha come obiettivo il coinvolgimento di insegnanti di storia della scuola secondaria di 5 paesi Europei in una ricerca comparativa sulle diverse prospettive e metodologie utilizzate per l'insegnamento della storia della prima guerra mondiale. Ambito Linguistico. Il progetto Els@Work ha l'obiettivo di coinvolgere i docenti di lingua nella sperimentazione di una piattaforma online interattiva per l'apprendimento di 5 lingue europee (francese, italiano, inglese, spagnolo e tedesco), accompagnata da moduli brevi sulla cultura in ambiente business relativi a 9 diversi paesi europei. Il progetto ActivELP si propone di diffondere nelle scuole europee la conoscenza e l'uso efficiente del "Portfolio Linguistico Europeo. Ambito Artistico. Il progetto Michelangelo ha l'obiettivo di fornire ai docenti di materie artistiche materiali didattici e informazioni sugli artisti e le opere più importanti di diversi paesi, attraverso uno scambio e una condivisione fra docenti a livello europeo. Ambito Scientifico. Il progetto EnergeTIC si propone di coinvolgere le scuole secondarie di 7 diversi paesi europei, in un percorso comune di riflessione e sperimentazione sul tema del risparmio energetico. Ambito Didattico. Il progetto europeo Learning Game ha come obiettivo l'attuazione di soluzioni e metodi di e-learning in un contesto di insegnamento e apprendimento che faccia pieno uso dei più avanzati metodi interattivi e multimediali, inclusi i videogiochi. La partecipazione a ciascun progetto è aperta, gratuitamente, a tutte le scuole interessate che facciano domanda.

Eurodesk Italy™ ©2008 -- Esclusione di responsabilità - Tutela della Privacy